

Die Mc**Arena**

SPIELEBOX

SPIELE FERTIG LOS!

-SPIELESAMMLUNG-

Hüpf sack/Stelzen-Rennen

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Start- und Wendepunkt der Strecke mit Hütchen markieren• 2 Mannschaften bilden
Spiel Ablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Der vorderste jeder Mannschaft hüpf im Hüpf sack zum Wendehütchen, drumherum und wieder zurück.• Der Hüpf sack wird an den nächsten in der Mannschaft übergeben, dieser darf dann sofort los hüpfen.• Gewonnen hat die Mannschaft, die schneller mit allen Mitspielern durch ist.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die Hüpf er müssen um das Wendehütchen hüpfen und wieder zurück• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Es wird zwischen Start- und Wendehütchen ein Slalom Parkour aufgebaut, der absolviert werden muss.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Gestartet wird am eigenen Starthütchen, Ziel ist es, um das Wendehütchen der anderen Mannschaft zu hüpfen, sodass der Hüpfweg des anderen Teams gekreuzt werden muss.• Anstatt der Hüpf säcke, kann das Spiel auch mit den Stelzenrollen gespielt werden.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Hüpf säcke/ Stelzenrollen• Mini-Hütchen



Reaktions-Fußball

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Gespielt wird auf die Tore in der McArena.• Es werden 2 Mannschaften gebildet.
Spiel Ablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Gespielt wird ein ganz normales Fußballspiel der beiden Mannschaften gegeneinander auf die Tore in der McArena.• Die Tore werden gezählt.• Gewonnen hat das Team, das zuerst 10 Tore erzielt hat.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Gespielt wird ohne Einschränkungen auf beide Tore.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Bevor die Mannschaft ein Tor erzielen darf, müssen 5 Zuspiele ohne dass ein Gegner den Ball berührt geschafft werden. Erst dann darf ein Tor erzielt werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Der Ball darf nur mit dem schwachen Fuß gespielt werden.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Reaktionsball Wopper• Leibchen



Flaggen-Fangen

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2 Mannschaften gebildet.• Eine Mannschaft wird mit den Gürteln und den Flaggen ausgestattet.• Jeder Spieler zieht einen Gürtel an und befestigt 2 Flaggen daran
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Das Team ohne die Flaggen hat die Aufgabe die Flaggen der gegnerischen Mannschaft zu fangen.• Es wird die Zeit gestoppt, die das Team benötigt, alle Flaggen des gegnerischen Teams zu fangen. Anschließend werden die Rollen der Teams getauscht.• Gewonnen hat das Team, das schneller die gesamten Flaggen des gegnerischen Teams gefangen hat.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Es dürfen beiden Flaggen des Gegners gleichzeitig gefangen werden.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Es darf immer nur eine Flagge des Gegners gefangen werden. Nach 5 Sekunden darf die andere Flagge des Gegners gefangen werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Es darf immer nur eine Flagge des Gegners gefangen werden, diese wird dann in eine Zielzone (ein Tor) gebracht. Das gejagte Team darf Flaggen aus der Zielzone zurückerobern. Es darf immer nur eine Flagge pro Spieler zurückerobert werden, danach muss die Mittellinie überquert werden, um die nächste Flagge zurückzuerobern. Spieler ohne Flaggen sind aus dem Spiel.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Flag Football-Set• Uhr• Leibchen



Tauziehen

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2 Mannschaften gebildet.• Das Ziehtau wird mit der roten Markierung auf die Mittellinie gelegt.• Es wird 2m links/rechts der Mittellinie eine Ziellinie mit Hütchen markiert.
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Die 2 Mannschaften ziehen gleichzeitig am Ziehtau.• Gewonnen hat das Team, das es schafft, die rote Markierung über die eigene Ziellinie zu ziehen.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die rote Markierung muss über die eigene Ziellinie gezogen werden.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Es darf pro Spieler nur eine Hand benutzt werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Während die Mannschaften an dem Ziehtau ziehen, stellt der Schiedsrichter (z.B. Elternteil) Aufgaben (z.B. Matheaufgaben oder Quizfragen). Bei dem Team, das die Antwort später weiß, muss ein Spieler (angefangen von hinten) das Ziehtau mit einer Hand loslassen und die Hand nach oben strecken.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Ziehtau• Mini-Hütchen



Wie viele Spieler hat die Fußballmannschaft?

11

9-3

„Ein Blindes Huhn findet auch mal ein Korn!“

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2 Mannschaften gebildet.• Innerhalb jeder Mannschaft werden Pärchen gebildet, jeweils einer mit Augenbinde.• Es werden 25 Mini Hütchen in der McArena verteilt
Spiel Ablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Die Pärchen versuchen die Hütchen einzusammeln und in die eigene Zielzone (Tor) zu bringen. Dabei darf nur der Spieler mit Augenbinde die Hütchen einsammeln, dieser wird vom jeweils anderen geführt.• Gewonnen hat die Mannschaft, die es schafft, mehr Hütchen in die eigene Zielzone zu bringen.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Jeder Spieler darf bis zu 3 Hütchen einsammeln, bevor diese in die Zielzone gelegt werden müssen.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Jeder Spieler darf nur ein Hütchen einsammeln, bevor er es in die Zielzone legen muss.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die Pärchen dürfen nicht miteinander sprechen. Das Führen des blinden Spielers muss durch Berührung passieren.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Augenbinden• Mini-Hütchen



Teamturm bauen

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Die Turmteile werden nebeneinander an den Mittelpunkt der McArena gelegt.• Die Seile werden durch die Seilaufnahme gefädelt.• Jeder Spieler bekommt zwei Seilenden und steuert dieses mit beiden Händen.
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Die Gruppe versucht die Turmbausteile mithilfe der Seile und dem Bügel aufeinander zu bauen.• Die Turmbausteine dürfen mit keinem Körperteil berührt werden.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die Seile dürfen ganz eng an der Mitte gegriffen werden• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Je Spieler darf nur eine Hand benutzt werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die Seile müssen fast ganz am Ende gegriffen werden
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Erzi Teamturm



Mathe-Sprinten

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Die Bodenmarkierungen werden in der McArena verteilt.• Es werden 2 Mannschaften gebildet.• Es werden mit den Mini-Hütchen je ein Startpunkt pro Mannschaft festgelegt.
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Der jeweils erste pro Mannschaft startet, sobald der Schiedsrichter (z.B. ein Elternteil) eine Zahl gesagt hat.• Die Spieler versuchen die Zahl durch Addition der Zahlen auf den Bodenmarkierungen zu erreichen, indem sie hinrennen und die Markierung berühren und die Zahl laut sagen.• Wurde die Zahl erreicht, muss der Spieler zurück zu seiner Gruppe rennen und erhält einen Punkt.• Das Team, das zuerst 10 Punkte hat, gewinnt.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Siehe Spielablauf• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Die entsprechenden Markierungen müssen eingesammelt werden und zur eigenen Gruppe gebracht werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die Markierungen werden mit der Zahl nach unten in der McArena verteilt.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Bodenmarkierungen• Mini-Hütchen

$$7 + 3$$
$$5 + 4$$



Eisbergfangen

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2-3 Fänger ausgewählt• Gespielt wird in einer Hälfte
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Die Fänger versuchen die anderen Spieler mit dem Softball abzuwerfen.• Mit dem Ball in der Hand darf nicht gelaufen werden.• Wird ein Spieler getroffen, muss dieser eine Brücke machen.• Getroffene Spieler können wieder befreit werden, wenn andere Spieler unter der Brücke durchkrabbeln.• Ziel ist es der Fänger, dass alle Spieler getroffen sind und eine Brücke machen.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die getroffenen Spieler dürfen nicht mehr befreit werden.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Die getroffenen Spieler stellen sich breitbeinig auf und es muss durch die Beine gekrabbelt werden.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die getroffenen Spieler machen eine Brücke und es muss durch die Brücke gekrabbelt werden.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Softball



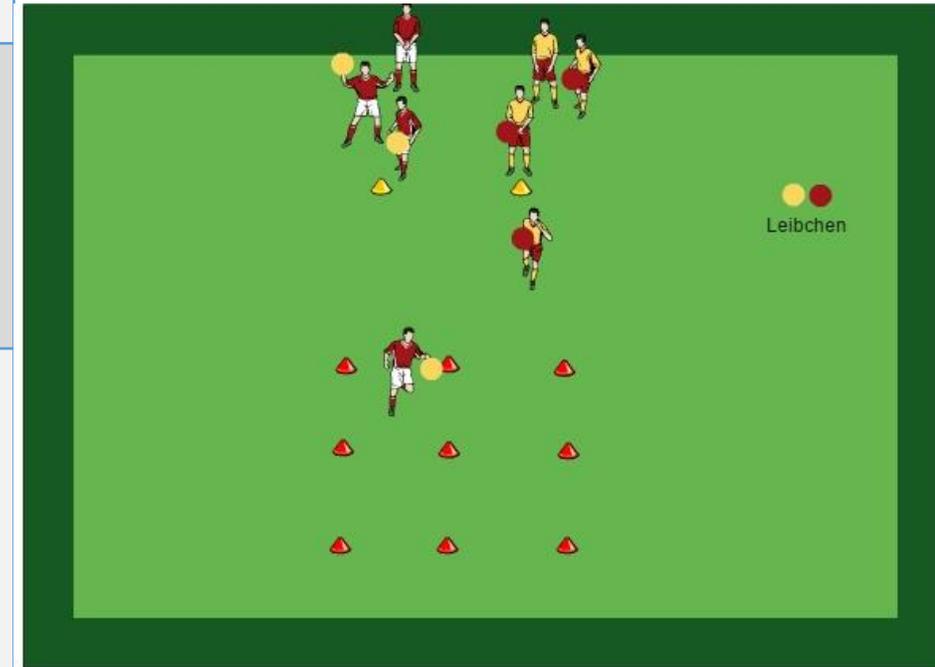
Blindenfußball

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2 Mannschaften gebildet• Innerhalb jeder Mannschaft bilden sich Pärchen• Ein Spieler jedes Pärchen hat eine Augenbinde auf und sieht nichts
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Der blinde Spieler wird nun vom sehenden Partner geführt.• Den Ball darf nur der Spieler mit Augenbinde spielen.• Gewonnen hat das Team, das mehr Tor geschossen hat.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Siehe Spielablauf• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Es müssen mindestens 3 Pässe gespielt werden, bevor ein Tor erzielt werden kann.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die Pärchen dürfen nicht miteinander sprechen. Das Führen des blinden Spielers muss durch Berührung passieren.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Augenbinden• Fußball



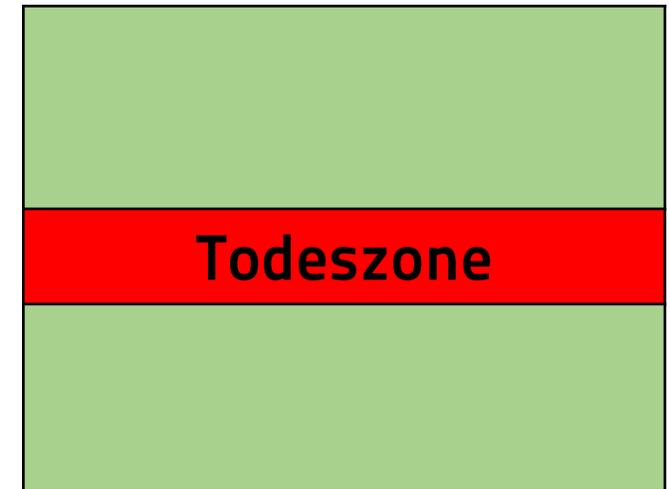
Tic-Tac-Toe

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2 Mannschaften gebildet• Mit 2 Mini Hütchen werden die Startpositionen der Mannschaften festgelegt, mit 9 Mini Hütchen wird das Spielfeld gelegt, Entfernung zum Start: mind. 5m• Jedes Team bekommt 3 Leibchen in den gleichen Farben (z.B. gelb und rot)
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Auf das Startkommando darf der erste der Gruppen loslaufen und mit seinem Leibchen ein Hütchen markieren, nach Abklatschen darf der 2. und dann der 3. das gleiche tun.• Ab dem 4. jeder Mannschaft wird ohne Leibchen zum Feld gerannt, jetzt muss ein Leibchen des eigenen Teams auf ein anderes Hütchen gelegt werden..• Gewonnen hat die Mannschaft, die es zuerst schafft, 3 nebeneinanderliegende Hütchen mit eigenen Leibchen zu besetzen (waagrecht/ diagonal/ horizontal)
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Siehe Spiel Aufbau• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Der Sprint zum Spielfeld muss rückwärts gemacht werden• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Es darf ein Leibchen nicht unmittelbar 2x hintereinander verlegt werden.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Mini Hütchen• Leibchen



Todeszone

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Es werden 2-3 Fänger ausgewählt• Die Fänger dürfen sich nur in der Todeszone aufhalten• Es wird mit den Mini Hütchen eine Todeszone in der Mitte des Feldes markiert, ca. 3m vor bis 3m hinter der Mittellinie.
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Die Spieler müssen versuchen durch die Todeszone auf die andere Seite des Feldes zu gelangen, ohne von den Fängern gefangen zu werden.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Der Spieler der von einem Fänger gefangen wurde bleibt in der Mittelzone und wird zum Fänger. Der letzte Verbleibende hat gewonnen.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Das Spielerteam hat 20 Hütchen auf der einen Seite. Ziel ist es, die Hütchen auf die andere Seite des Feldes zu bringen. Wer gefangen wird, verliert sein Hütchen an die Fänger. Gewonnen hat das Team, dass am Ende mehr Hütchen hat.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Siehe Schwierigkeitsgrad „Mittel“, allerdings darf nur noch gekrabbelt werden.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Mini Hütchen



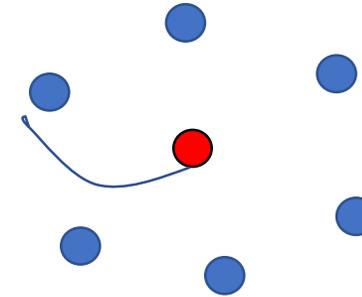
Schwingseil-Springen

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• 2 Kinder stehen sich gegenüber.• Beide Kinder haben je ein Seilende in der Hand.
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Das Seil wird gleichmäßig im Kreis geschwungen• Die anderen Kinder versuchen durch das schwingende Seil zu hüpfen, ohne es zu berühren.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die Kinder versuchen von einer auf die andere Seite zu kommen, ohne das Seil zu berühren.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Die Kinder müssen nacheinander von der einen Seite auf die andere kommen, dabei müssen sie 3x über das Seil hüpfen.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Siehe Stufe „Mittel“, jedoch springen immer zwei Kinder gleichzeitig.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Rope Skipping Schwingseil



Schwingseil-Helikopter

Spiel Aufbau:	<ul style="list-style-type: none">• 1 Kind steht auf dem Mittelpunkt der McArena• Das Kind hat ein Ende des Seiles in der Hand• Die anderen Kinder stehen im Kreis (ca.5m) um das Kind mit Seil.
Spiel Ablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Das Seil wird schnell im Kreis über den Boden geschleudert.• Die im Kreis stehenden Kinder müssen versuchen über das Seil zu hüpfen, ohne berührt zu werden.• Wird ein Kind mit dem Seil getroffen, scheidet es aus.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Die Kinder dürfen beidbeinig hüpfen.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Die Kinder müssen einbeinig stehen und hüpfen.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Die außen stehenden Kinder gehen zu zweit zusammen. Ein Kind trägt eine Augenbinde. Das Kind, welches keine Augenbinde trägt, gibt Kommandos, damit sein Partner rechtzeitig hüpfet.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Rope Skipping Schwingseil• Augenbinden



Linien-Überbrücken

Spielaufbau:	<ul style="list-style-type: none">• Ein Spieler steht mit einem Ball an der Strafraumlinie der McArena
Spielablauf:	<ul style="list-style-type: none">• Ziel ist es, den Ball von der Linie ohne Bodenkontakt in das Tor zu schießen/werfen.• Wird das geschafft, darf der Spieler eine Linie weiter nach hinten gehen und versucht das selbe.• Wird es nicht geschafft, muss der Spieler es erneut von der Linie versuchen.
Schwierigkeitsstufen:	<ul style="list-style-type: none">• Leicht:<ul style="list-style-type: none">• Der Ball darf zwischen Linie und Tor einmal aufspringen.• Mittel:<ul style="list-style-type: none">• Der Ball darf zwischen Linie und Tor nicht aufspringen.• Schwer:<ul style="list-style-type: none">• Der Ball muss genau einmal zwischen Linie und Tor einmal aufspringen.
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Fußball

